

# EIN COMIC DER SCHLAGFERTIGKEIT

Während eines Wandertages sitzt Maik gemeinsam mit Tatjana, seiner heimlichen Liebe, und anderen Mitschülern unter einer Weißbuche. Leider kann Maik Tatjana nicht imponieren, sondern wird nur in einer für ihn unangenehmen Situation seinen Spitznamen „Psycho“ wieder los. Gestalte passend zu dieser Situation einen Comic in vier Bildern und entwickle ein „Happy end“ für Maik.

1. Lies das Kapitel. Notiere beim Lesen zur Vorbereitung für deinen Comic Stichwörter in einer Tabelle wie in der Abbildung.



Vorkommende Person	Gefühle und typische Merkmale der Person	Mittel zur Darstellung der Person	Inhalte der Sprechblasen (Bild 1 - 4)

2. Zeichne mithilfe deiner Tabelle einen Comic in vier Bildern.  
**TIPP: Die Ideenliste gibt dir Entscheidungshilfen zum Zeichnen.**

**Ideenliste**

- vielfarbig oder einfarbig
- Dicke und Art des gezeichneten Striches
- wichtige, auf jedem Bild wiederkehrende Dinge
- typische Merkmale der Personen

3. Füge im letzten Bild für Maik eine Sprechblase ein, in der er André eine schlagfertige Antwort gibt und auf diese Weise Tatjana imponieren kann.

4. Hänge deinen Comic in der Klasse auf. Befestige darunter ein Din A4-Blatt, auf das du zur Bewertung zwei Felder nebeneinander zeichnest.

5. Lies die ausgehängten Comics deiner Mitschüler durch und bewerte sie. Du darfst dazu zwei Unterschriften in die passenden Felder der Din A4-Blätter verteilen:
  - Schreibe für den Comic mit der besten Gestaltung in das linke Feld deine Unterschrift.
  - Schreibe für den Comic mit der schlagfertigsten Antwort von Maik in das rechte Feld deine Unterschrift.

6. Finde mit deinen Mitschülern zu jedem Bewertungsmerkmal den Klassensieger, indem ihr die Unterschriften in den beiden Feldern getrennt voneinander zusammenzählt.

7. Sprecht in der Klasse über die Werke der Sieger und begründet eure Auswahl.